

# Inequality Graphing per la TI-83 Plus

## Guida introduttiva

---

- Per cominciare

## Come si fa...

---

- Avvio e chiusura dell'applicazione Inequality Graphing
- Definizione di una disequazione o di una equazione
- Ombreggiatura dell'intersezione o dell'unione di disequazioni

## Esempi

---

- Definizione di una disequazione o di una equazione nell'Y=editor
- Definizione di una disequazione o di una equazione nell'X=editor
- Esame di funzioni non lineari con Pol-Trace

## Ulteriori informazioni

---

- Memorizzazione di coordinate di punti
- Messaggi di avviso
- Correzione degli errori
- Assistenza clienti

## Importante

Texas Instruments non rilascia alcuna garanzia, esplicita o implicita, ivi comprese ma non solo, le garanzie implicite di commerciabilità e idoneità per un particolare scopo, relativamente a qualsiasi programma o documentazione scritta allegata. Ne consegue che tali materiali sono residisponibili "così come sono".

In nessun caso Texas Instruments potrà essere ritenuta responsabile dei danni speciali, collaterali, incidenti o conseguenti connessi o derivanti dall'acquisto o dall'utilizzo dei suddetti materiali. La responsabilità di Texas Instruments è in ogni caso limitata, a prescindere dalla forma di azione intrapresa, a qualsiasi importo applicabile per l'acquisto di questo articolo o materiale. Inoltre, Texas Instruments non potrà essere ritenuta responsabile di qualsivoglia reclamo riguardante l'utilizzo di tali materiali da parte di altri.

Le applicazioni dei prodotti per la rappresentazione grafica sono concesse in licenza, Vedere i termini [dell'accordo di licenza](#) di questo prodotto.



Copyright © 2000, 2001 Texas Instruments Incorporated.

# Che cos'è Inequality Graphing?

L'applicazione Inequality Graphing per la TI-83 Plus fornisce nuove funzioni per la rappresentazione grafica di equazioni e disequazioni e per la valutazione del rapporto tra di esse. Con l'applicazione Inequality Graphing è possibile:

- introdurre disequazioni utilizzando simboli relazionali
- rappresentare graficamente disequazioni e ombreggiare le aree di unione e intersezione
- introdurre disequazioni (solo linee verticali) in un X=editor
- tracciare punti di interesse (ad esempio intersezioni) tra le relazioni
- memorizzare coppie di coordinate (x,y) in liste per visualizzare e ottimizzare funzioni di programmazione lineare

Inequality Graphing è disponibile in due versioni diverse, inglese (soltanto) e internazionale. La versione internazionale contiene la versione inglese e supporta anche le lingue olandese, francese, italiano, portoghese e spagnolo. Per eseguire Inequality Graphing in una lingua diversa dall'inglese, occorre che l'applicazione di localizzazione della lingua corrispondente sia installata e in esecuzione sulla calcolatrice. Le applicazioni di localizzazione delle lingue possono essere scaricate gratuitamente da TI [epsstore.ti.com](http://epsstore.ti.com).

## Istruzioni per l'installazione

Scaricare dal sito di download del software ([education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides)) le istruzioni dettagliate per l'installazione dell'applicazione.

# Guida introduttiva

La Guida introduttiva fornisce una rapida spiegazione di alcune funzioni dell'applicazione Inequality Graphing.

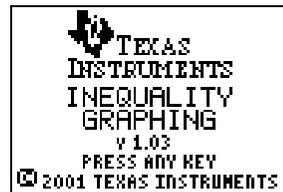
Massimizzare il profitto,  $P = 3X + 2Y$ , per le quantità di due prodotti,  $X$  e  $Y$ , dati i seguenti vincoli di materiali e tempo:

$$X \geq 0, Y \geq 0$$

$$Y + X \leq 10$$

$$3X + Y \leq 15$$

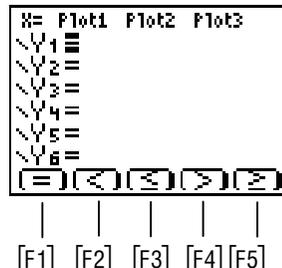
1. Premere **[APPS]** per visualizzare l'elenco delle applicazioni presenti sulla calcolatrice.
2. Selezionare **Inequal** (oppure **Inequalz** nella versione internazionale). Viene visualizzato lo schermo del titolo di Inequality Graphing.



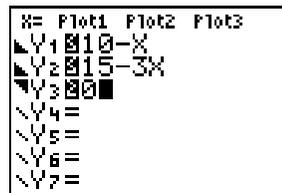
3. Premere un tasto qualsiasi. Viene visualizzato lo schermo **Y=Editor**.

Si noti che posizionando il cursore su = di una qualsiasi variabile Y, nella parte inferiore dello schermo appaiono i nuovi simboli relazionali.

Premere  $\boxed{\text{ALPHA}}$  più un tasto da [F1] a [F5] per inserire un simbolo relazionale.



4. Premere  $\boxed{\text{ALPHA}}$  [F3] per selezionare  $\leq$ .
5. Spostare il cursore a destra del simbolo relazionale.
6. Premere  $\boxed{1}$   $\boxed{0}$   $\boxed{-}$   $\boxed{\text{X,T,}\theta,n}$  per inserire  $10-x$  in  $Y_1$ .
7. Introdurre le relazioni per  $Y_2$  e  $Y_3$ , come mostrato.



8. Spostare il cursore su **X=** (nell'angolo superiore sinistro).

9. Premere **[ENTER]** per accedere a **X=** editor.

10. Premere **[ALPHA] [F5]** per selezionare  $\geq$ .

11. Premere **[0]** per memorizzare il valore in **X1**.

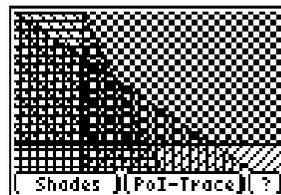
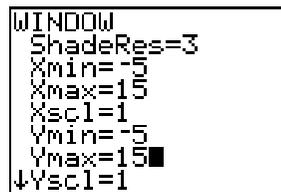
12. Premere **[WINDOW]** per impostare la finestra di rappresentazione grafica.

13. Modificare le impostazioni di **Xmin**, **Xmax**, **Ymin** e **Ymax** come mostrato.

14. Premere **[GRAPH]** per rappresentare graficamente le variabili **X<sub>n</sub>** e **Y<sub>n</sub>** selezionate.

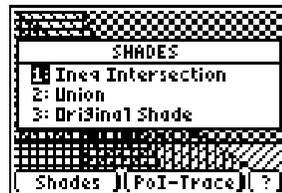
Le opzioni **Shades**, **PoI-Trace** e **?** (Guida) appaiono quando viene disegnato il grafico.

Premere **[ALPHA]** più da **[F1]** a **[F5]** per selezionare un'opzione.

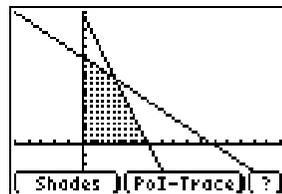


[F1] or [F2]   [F3] or [F4]   [F5]

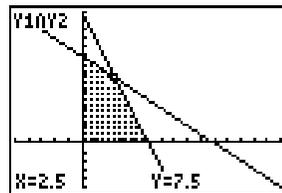
15. Premere **[ALPHA]** **[F1]** per visualizzare il menu SHADES.



16. Selezionare **1:Ineq Intersection**. Inequality Graphing disegna nuovamente il grafico, ombreggiando l'area di intersezione delle disequazioni.



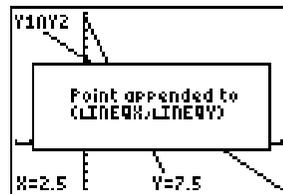
17. Premere **[ALPHA]** **[F3]** per selezionare l'opzione PoI-Trace. Viene visualizzato il primo punto di interesse.



Le coordinate del punto di interesse appaiono nella parte inferiore dello schermo. Le variabili X e Y che generano l'intersezione appaiono nell'angolo superiore sinistro dello schermo (in questo caso **Y1** e **Y2**).

Premere **▲** o **▼** per passare da un **X<sub>n</sub>** o **Y<sub>n</sub>** a quello successivo. Premere **▶** o **◀** per passare da un punto a un altro lungo lo stesso **X<sub>n</sub>** o **Y<sub>n</sub>**.

18. Premere **[STO▶]** per inserire le coordinate del punto alla posizione del cursore in fondo alle liste **LINEQX** (coordinata x) e **LINEQY** (coordinata y).



19. Premere un tasto qualsiasi per continuare.

20. Trovare e memorizzare i rimanenti punti che delimitano la regione ombreggiata.

21. Premere **[STAT]**.

22. Dal menu Edit, selezionare **1:Edit**.

LINEQX	LINEQY	----- ?
2.5	7.5	
0	0	
0	10	
5	0	
-----	-----	
LINEQX(1)=2.5		

23. Inserire una nuova lista denominata PRFT.

24. Inserire nella lista la formula per il profitto massimo,  
"3 \* LINEQX + 2 \* LINEQY":

Premere **[ALPHA]** **["]** **[3]** **[x]** **[2nd]** **[LIST]**.

Scorrere su LINEQX.

Premere **[ENTER]** per selezionarla.

Premere **[+]** **[2]** **[x]** **[2nd]** **[LIST]**.

Scorrere su LINEQY.

Premere **[ENTER]** per selezionarla.

Premere **[ALPHA]** **["]**.

Il valore più alto della lista PRFT fornisce i valori x (**LINEQX**) e y (**LINEQY**) corrispondenti per massimizzare il profitto.

LINEQX	LINEQY	PRFT	9
2.5	7.5		
0	0		
0	10		
5	0		
-----	-----		

PRFT(1) = "3\*LINEQX...

LINEQX	LINEQY	PRFT	9
2.5	7.5	22.5	
0	0	0	
0	10	20	
5	0	15	
-----	-----	-----	

PRFT(1) = 22.5

# Avvio e chiusura dell'applicazione Inequality Graphing

**Nota** Per selezionare un'opzione di menu, premere il numero o la lettera corrispondente oppure premere  per evidenziare l'opzione, quindi premere **[ENTER]**.

L'applicazione Inequality Graphing opera solo in modalità funzione. Se la calcolatrice è in una modalità diversa, Inequality Graphing l'imposterà sulla modalità funzione.

Per eseguire correttamente l'applicazione Inequality Graphing, la calcolatrice deve disporre di almeno 600 byte di RAM libera.

**Nota** Chiudendo l'applicazione non la si cancella dalla calcolatrice. Per cancellarla, vedere [Cancellazione di Inequality Graphing](#).

1. Premere **[APPS]** per visualizzare l'elenco delle applicazioni presenti sulla calcolatrice.
2. Selezionare **Inequal** (oppure **Inequalz** nella versione internazionale). Viene visualizzato lo schermo del titolo di Inequality Graphing.



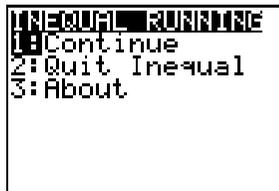
3. Premere un tasto qualsiasi. Viene visualizzato lo schermo **Y=Editor** con il cursore posizionato su = di **Y1**.



Se l'applicazione Inequality Graphing è già in esecuzione sulla calcolatrice, selezionando **Inequal** (oppure **Inequalz** nella versione internazionale) dal menu **Applications** non verranno visualizzati i precedenti schermi, ma apparirà lo schermo riportato di seguito con le opzioni per chiudere l'applicazione o continuare (lasciandola attiva).

Selezionare una delle seguenti opzioni:

Scegliere	Per
1:Continue	Lasciare Inequality Graphing attiva
2:Quit Inequal	Disattivare Inequality Graphing
3>About	Visualizzare lo schermo con il nome e il numero di versione dell'applicazione



## Alcune informazioni sulle variabili applicative (AppVar)

L'applicazione Inequality Graphing crea due variabili applicative (AppVar) al momento dell'esecuzione. Queste AppVar vengono utilizzate per memorizzare dati specifici nell'applicazione e velocizzare la rappresentazione grafica.

- INEQVAR richiede 237 byte di RAM libera. Per poter funzionare correttamente, l'applicazione Inequality Graphing necessita di INEQVAR. Se la calcolatrice non dispone di almeno 237 byte di RAM libera, non è possibile eseguire l'applicazione Inequality Graphing.
- POILIST richiede 317 byte di RAM libera. Per poter funzionare correttamente, l'applicazione Inequality Graphing non richiede POILIST. Tuttavia, se la calcolatrice non dispone di ulteriori 317 byte di RAM libera per la creazione di POILIST, le prestazioni risulteranno rallentate.

INEQVAR e POILIST vengono cancellate automaticamente dalla memoria della calcolatrice quando si chiude normalmente Inequality Graphing (dall'opzione di menu Quit). Se la chiusura di Inequality Graphing viene forzata dal sistema (ad esempio, se si cancella manualmente l'applicazione oppure se si trasferiscono file mentre l'applicazione è in esecuzione e la memoria della calcolatrice viene defragmentata) le AppVars rimangono sulla calcolatrice, ma non sono più attive.

## Y=Editor e X=Editor

Quando si posiziona il cursore sul simbolo di uguaglianza in Y=editor, vengono immediatamente visualizzate alcune funzioni dell'applicazione Inequality Graphing. Nella parte inferiore dello schermo appare una serie di opzioni relazionali ed è possibile usare qualsiasi simbolo di disuguaglianza ( $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ) come pure il simbolo di uguaglianza (*queste opzioni appaiono solo quando il cursore si trova sopra il simbolo relazionale*).

L'applicazione Inequality Graphing dispone di un X=editor, di complemento a Y=editor, a cui è possibile accedere da quest'ultimo. Inoltre, l'applicazione consente di spostarsi a piacimento tra i due editor. Il simbolo **X=** o **Y=** nell'angolo superiore sinistro dello schermo ricorda che sono state definite e selezionate equazioni o disequazioni nell'altro editor.

In X=editor, un'espressione deve dare come risultato un numero reale. È possibile usare qualsiasi funzione costante di **X** per definire linee verticali, sia che si tratti di equazioni che di disequazioni.

## Simboli relazionali

Per cambiare un simbolo relazionale, posizionare il cursore sul simbolo di un dato  $Y_n$  o  $X_n$  e usare le sequenze di tasti indicate di seguito per selezionare il simbolo appropriato.

Simbolo relazionale	Sequenze di tasti
	[ALPHA] [F1]
	[ALPHA] [F2]
	[ALPHA] [F3]
	[ALPHA] [F4]
	[ALPHA] [F5]

## Stili del grafico

In Y=editor, lo stile del grafico delle disequazioni corrisponde alla disequazione e cambia automaticamente quando si seleziona il simbolo. Non può essere modificato. Lo stile del grafico delle equazioni rimane invariato. Nella TI-83 Plus sono disponibili sette opzioni standard di stili del grafico:  $\setminus$ ,  $\nabla$ ,  $\nabla$ ,  $\nabla$ ,  $\nabla$ ,  $\nabla$  o  $\cdot$ .

In X=editor, tutti gli stili del grafico vengono selezionati automaticamente e non possono essere modificati. Lo stile delle disequazioni corrisponde alla disequazione; lo stile delle equazioni è la linea sottile (↵).

**Nota**

Quando si chiude normalmente l'applicazione Inequality Graphing, tutti gli stili del grafico delle disequazioni vengono modificati nello stile con la linea sottile (↵).



Stile grafico disequazioni	Simbolo relazionale	Definizione	Descrizione
	$<$	Minore di	Il grafico è ombreggiato sotto la linea, che non è inclusa nella soluzione e così appare “punteggiata”
	$\leq$	Minore di o uguale a	Il grafico è ombreggiato sotto la linea, che è inclusa nella soluzione
	$>$	Maggiore di	Il grafico è ombreggiato sopra la linea, che non è inclusa nella soluzione e, così appare “punteggiata”
	$\geq$	Maggiore di o uguale a	Il grafico è ombreggiato sopra la linea, che è inclusa nella soluzione

## Definizione di una disequazione o di una equazione

Per definire una disequazione o una equazione in Y=editor o X=editor, selezionare il simbolo relazionale, spostare il cursore verso destra e immettere la disequazione o l'equazione. Non occorre cambiare il simbolo relazionale *prima* di digitare la disequazione o l'equazione.

*Si noti che quando viene definito un  $Y_n$  o  $X_n$ , il programma lo seleziona automaticamente per includerlo nel grafico. Per selezionare o deselezionare un  $Y_n$  o  $X_n$ , posizionare il cursore sul simbolo relazionale e premere **ENTER**.*

**Esempi:** definire quanto segue in Y=Editor:

$$Y_1 \leq 2X + 4$$

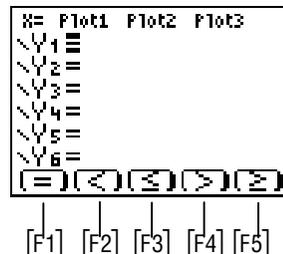
$$Y_2 \geq -5X$$

$$Y_3 \geq 0$$

1. Posizionare il cursore sul simbolo = di  $Y_1$ .

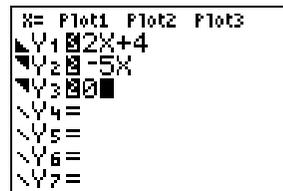
Il cursore viene posizionato automaticamente sul simbolo = di  $Y_1$  quando si accede per la prima volta a Y=editor. I simboli relazionali appaiono solo quando il cursore è posizionato su un simbolo relazionale.

Premere  $\boxed{\text{ALPHA}}$  più da [F1] a [F5] per inserire un simbolo relazionale.



2. Premere  $\boxed{\text{ALPHA}}$  [F3] per modificare = in  $\leq$ .

3. Spostare il cursore a destra del simbolo relazionale.



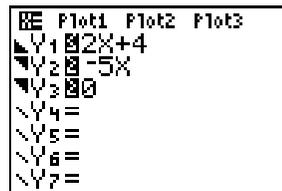
4. Premere  $\boxed{2}$   $\boxed{\text{X,T,}\theta,n}$   $\boxed{+}$   $\boxed{4}$  per inserire  $2x+4$  in  $Y_1$ .

5. Spostare il cursore sulla variabile Y successiva e immettere le restanti disequazioni, come mostrato.

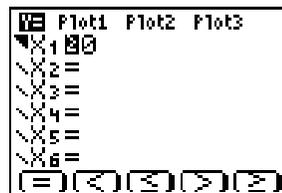
**Esempio:** definire quanto segue in X=editor:

$$X_1 \geq 0$$

1. Spostare il cursore sul simbolo **X=** nell'angolo superiore sinistro dello schermo.



2. Premere **ENTER** per visualizzare lo schermo X=editor. Il cursore viene automaticamente posizionato sul simbolo = di  $X_1$ .



3. Premere **ALPHA** [F5] per modificare = in  $\geq$ .
4. Spostare il cursore a destra del simbolo relazionale.
5. Premere **0** per memorizzare il valore in  $X_1$ .

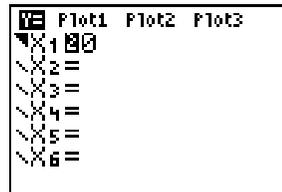
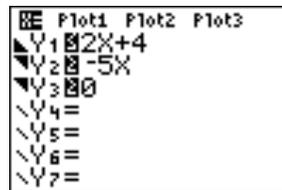
# Rappresentazione grafica

L'applicazione Inequality Graphing rappresenta graficamente le disequazioni e/o le equazioni selezionate da Y=editor, quindi rappresenta graficamente le disequazioni o le equazioni selezionate da X=editor. Quando i grafici vengono visualizzati, nella parte inferiore dello schermo appaiono tre opzioni: **Shades**, **Pol-Trace** e ? (Guida). Queste opzioni sono funzioni aggiuntive dell'applicazione Inequality Graphing e vengono descritte più avanti in questa sezione..

**Nota** `WINDOW`, `TRACE`, `ZOOM` e `2nd` [`CALC`] funzionano allo stesso modo sia in Inequality Graphing che nella rappresentazione grafica normale.

1. Verificare in Y=editor e in X=editor che le relazioni da includere nel grafico siano selezionate.

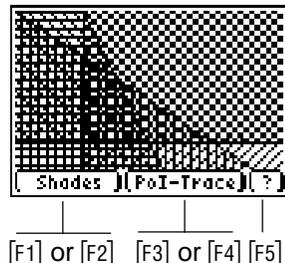
Posizionare il cursore sul simbolo relazionale e premere `ENTER` per selezionare o deselezionare un  $Y_n$  o  $X_n$ .



2. Premere **GRAPH** per rappresentare graficamente le relazioni selezionate.

Le opzioni **Shades**, **PoI-Trace** e **?** (Guida) appaiono quando viene disegnato il grafico.

Premere **ALPHA** più da [F1] a [F5] per selezionare un'opzione.



## Ombreggiatura dell'intersezione o dell'unione di disequazioni

Ora che le disequazioni o le equazioni selezionate sono rappresentate graficamente, è possibile esaminare più in dettaglio in loro reciproco rapporto visualizzandone l'intersezione o l'unione. I grafici di tutte le relazioni rimangono sullo schermo e le loro aree di intersezione o di unione vengono ombreggiate.

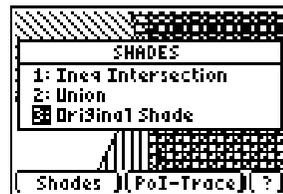
Il nuovo grafico non ha lo scopo di rappresentare esattamente l'intersezione o l'unione, ma di semplificarne la visualizzazione.

Se si è selezionato un stile del grafico per una variabile  $Y$  in  $Y=\text{editor}$  (quando il simbolo relazionale è  $=$ ), esso potrebbe non venir visualizzato quando si rappresenta graficamente l'intersezione o l'unione delle relazioni. La seguente tabella mostra cosa accade a ciascuno stile di grafico.

Stile del grafico	Descrizione	Cosa accade quando si rappresenta graficamente l'intersezione e l'unione
	Linea sottile	Invariato
	Linea spessa	Convertito in linea sottile
	Ombra sotto	Convertito in linea sottile; viene visualizzato il messaggio di avviso: Above or Below not supported
	Ombra sopra	Convertito in linea sottile; viene visualizzato il messaggio di avviso: Above or Below not supported
	Animazione	Invariato
	Percorso	Invariato
	Linea punteggiata	Invariato

1. Premere **[ALPHA]** **[F1]** per visualizzare il menu Shades.

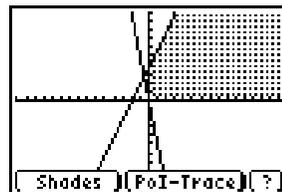
L'opzione selezionata per impostazione predefinita in questo menu corrisponde al tipo di ombreggiatura che era visualizzata prima di selezionare la funzione **Shades**.



2. Sono disponibili le seguenti opzioni per la rappresentazione grafica:

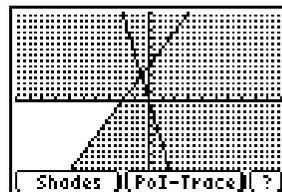
**1:Ineq Intersection**

Ombreggia l'intersezione delle disequazioni selezionate



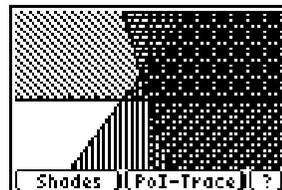
**2:Union**

Ombreggia l'unione delle disequazioni o delle equazioni selezionate



**3:Original Shade**

Visualizza il grafico originale di tutte le disequazioni e/o le equazioni selezionate



**Nota**

È possibile sospendere/riprendere o arrestare il disegno del grafico in qualsiasi momento:

Premere **[ENTER]** per sospendere/riprendere il disegno.

Premere **[ON]** per arrestare il disegno.

Premere **[GRAPH]** per ridisegnare il grafico.

## Nota

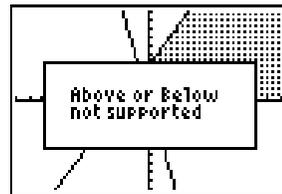
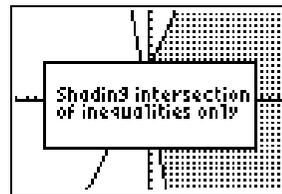
Le opzioni Shades, Pol-Trace e ? (Guida), quando appaiono sullo schermo, possono essere nascoste e rivisualizzate:

Premere **ENTER** per nascondere le opzioni.

Premere **GRAPH** per visualizzarle.

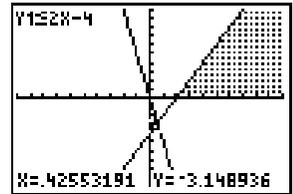
Quando si ombreggia l'intersezione di un grafico che include sia disequazioni che equazioni, appare una finestra di dialogo che ricorda che l'applicazione sta ombreggiando solo le intersezioni delle disequazioni.

Se si rappresenta graficamente un'equazione con lo stile dell'ombra impostato su sopra (☒) o sotto (☑) l'equazione, l'ombreggiatura non verrà visualizzata quando si ombreggia l'intersezione o l'unione di disequazioni. Usare i simboli relazionali ( $<$ ,  $\leq$ ,  $>$ ,  $\geq$ ) per accertarsi che tutte le disequazioni vengano ombreggiate correttamente.



## Esame dei grafici con TRACE

È possibile usare la funzione **TRACE** della TI-83 Plus per spostare il cursore da un punto tracciato al successivo punto di una relazione. Poiché l'applicazione Inequality Graphing è in esecuzione, l' $Y_n$  visualizzato nell'angolo superiore sinistro include il simbolo relazionale.



Per informazioni dettagliate sulla funzione **TRACE** vedere la sezione 3-18 del Manuale dell'utente della TI-83 Plus ([education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides)).

## Esame dei grafici con Pol-Trace (Traccia punto di interesse)

Quando si seleziona Pol-Trace, l'applicazione Inequality Graphing visualizza i punti di interesse ("intersezioni" di tutte le linee, tratteggiate o continue). Usare i tasti freccia per spostarsi da un  $Y_n$  o  $X_n$  a un altro o da un punto di interesse a un altro sullo stesso  $Y_n$  o  $X_n$  come descritto più avanti. *Se una coordinata  $X$  è esterna alla gamma della finestra ( $X_{min}$  e  $X_{max}$ ), quel punto di interesse non verrà trovato.*

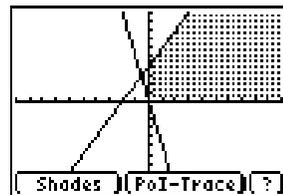
Le coordinate  $X$  e  $Y$  dell'intersezione appaiono nella parte inferiore dello schermo, mentre i valori di  $X_n$  e  $Y_n$  dell'intersezione nell'angolo superiore sinistro. Il simbolo di intersezione viene utilizzato quando entrambe le relazioni sono rappresentate da linee continue (ad esempio,  $Y_1 \cap Y_2$ ). Per i punti di interesse in cui la relazione è rappresentata da una linea punteggiata, i valori di  $X_n$  e  $Y_n$  sono separati da una virgola (ad esempio,  $Y_1, Y_2$ ).

La funzione Pol-Trace è stata progettata per le funzioni lineari e potrebbe non trovare tutti i punti di interesse delle funzioni non lineari. Per istruzioni su come trovare i punti di interesse, vedere [Esame di funzioni non linear con Pol-Trace](#).

#### Nota

Se una o più variabili  $Y$  contengono una lista, non sarà possibile percorrere punti di interesse del grafico.

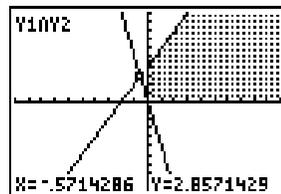
Premere  $\boxed{\text{ALPHA}}$   $\boxed{F3}$  per percorrere punti di interesse. Viene visualizzato il primo punto di interesse.



#### Nota

In qualsiasi momento, è possibile premere  $\boxed{\text{ON}}$  per arrestare il risolutore.

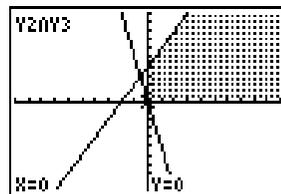
Le coordinate X e Y sono visualizzate nella parte inferiore dello schermo. Nell'angolo superiore sinistro appare che il punto si trova nell'intersezione di  $Y_1$  e  $Y_2$ .



1. Premere  $\blacktriangleright$  o  $\blacktriangleleft$  per passare al successivo punto di interesse sullo stesso  $Y_n$  o  $X_n$ .

—○—

Premere  $\blacktriangleup$  o  $\blacktriangledown$  per passare a un punto di interesse su un altro  $Y_n$  o  $X_n$ .



Premere **CLEAR** per uscire dalla modalità Pol-Trace.

## Esame di funzioni non lineari con Pol-Trace

Quando una funzione non lineare interseca un'altra funzione o relazione, è possibile calcolare un solo punto di interesse. Se questo non è il punto desiderato, è possibile trovare l'altro punto usando uno dei seguenti metodi.

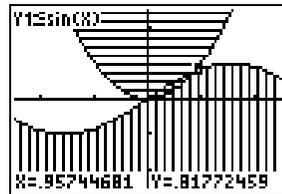
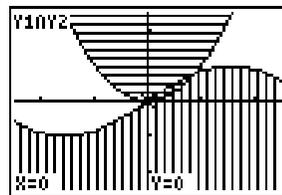
I successivi esempi utilizzano queste relazioni:

$$Y_1 \leq \sin x$$

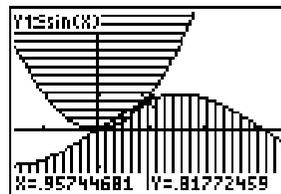
$$Y_2 \geq x^2$$

### Metodo 1

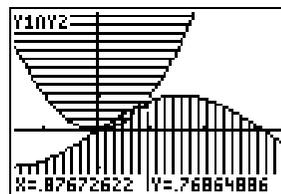
1. Premere **[ALPHA]** **[F3]** per attivare la modalità Pol-Trace. Vengono visualizzate le coordinate del primo punto di interesse.
2. Premere **[TRACE]**. *Non è più attiva la modalità Pol-Trace.*
3. Spostare il cursore vicino all'altro punto di interesse.



4. Premere **[ENTER]**. La visualizzazione nella finestra si sposta e il grafico viene ridisegnato.

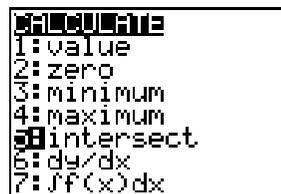
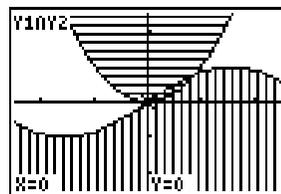


5. Premere **[ALPHA] [F4]** per tornare alla modalità Pol-Trace. Vengono visualizzate le coordinate esatte del punto di interesse.

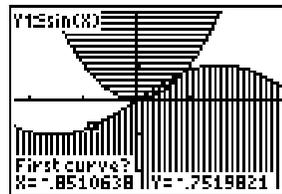


## Metodo 2

1. Premere **[ALPHA] [F3]** per attivare la modalità Pol-Trace. Vengono visualizzate le coordinate del punto di interesse.
2. Premere **[2nd] [CALC]** per visualizzare lo schermo **CALCULATE**.
3. Selezionare **5:intersect**.

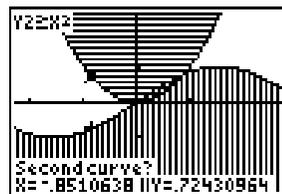


4. Il cursore si sposta su un punto di una delle curve e appare il messaggio **First curve?** Per trovare un punto di intersezione su questa curva, premere **ENTER**.

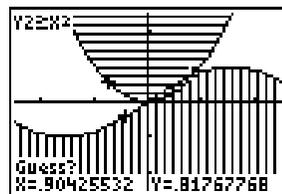


Se non si desidera trovare un punto di intersezione su questa curva, spostare il cursore sulla curva corretta e premere **ENTER**.

5. Ripetere il punto 3 per la seconda curva.



6. Viene visualizzato il messaggio **Guess?**. Spostare il cursore il più vicino possibile al punto di intersezione e premere **ENTER**.



Viene visualizzato l'esatto punto di intersezione più vicino a dove si è posizionato il cursore.

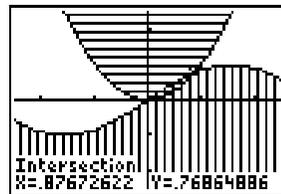


Grafico dell'intersezione (ingrandito)



## Memorizzazione di coordinate di punti

È possibile memorizzare coordinate di punti in liste da utilizzare nei calcoli. I punti vengono memorizzati automaticamente in **LINEQX** (valori x) e in **LINEQY** (valori y). Se le liste sono già presenti, i nuovi valori vengono inseriti in fondo a esse (*come verrà spiegato più avanti in questa sezione, è possibile premere* **ALPHA** **CLEAR** *per cancellare tutti i valori da* **LINEQX** *e* **LINEQY**).

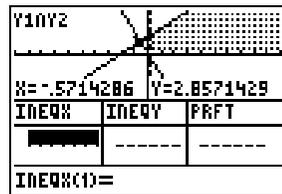
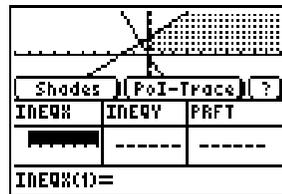
**LINEQX** e **LINEQY** vengono visualizzate nell'editor di lista della calcolatrice, se questo non è pieno.

La memorizzazione di punti non è limitata alla modalità PoI-Trace o ai punti di interesse. Se è possibile vedere il cursore sullo schermo, allora è possibile memorizzare qualsiasi punto. È anche possibile aggiungere manualmente valori a **LINEQX** e **LINEQY**, ricordando che non esiste nessuna limitazione specifica se non che *entrambe le liste devono contenere solo numeri reali*.

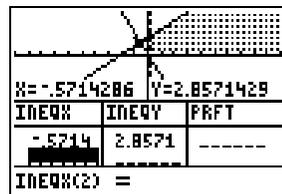
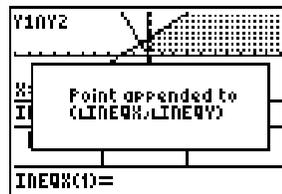
Entrambe le liste devono contenere lo stesso numero di elementi perché Inequality Graphing vi memorizzi dei punti.

Il seguente esempio mostra il grafico e l'editor stat di lista. La modalità della calcolatrice è impostata su **Horiz** (schermo suddiviso orizzontalmente).

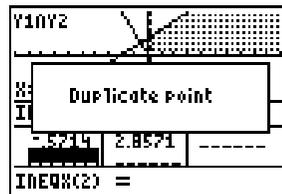
1. Premere **[ALPHA] [F3]** per selezionare **PoI-Trace**. Viene visualizzato il primo punto trovato.



2. Premere **[STO▶]** per memorizzare le coordinate in **LINEQX** e **LINEQY**.

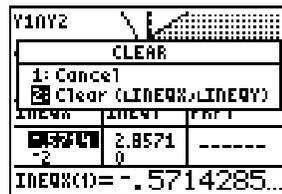


Se **(LINEQX, LINEQY)** contiene già il punto da memorizzare, viene visualizzato un messaggio. Premere un tasto qualsiasi per cancellarlo.



Per cancellare tutti gli elementi da **LINEQX** e **LINEQY**:

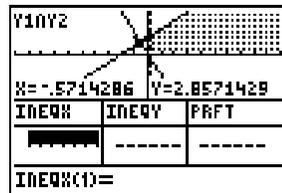
1. Premere **[ALPHA] [CLEAR]**.
2. Selezionare **2:Clear (LINEQX, LINEQY)**.



Premendo **[ALPHA]** **[CLEAR]** si modificano le liste nei seguenti modi:

- Se contenevano numeri complessi, diventano liste di numeri reali
- Tutte le formule collegate alle liste vengono scollegate

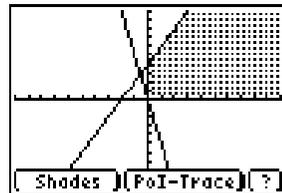
Premendo **[ALPHA]** **[CLEAR]** non si cancellano le liste dalla calcolatrice, ma si cancellano tutti gli elementi in esse contenuti.



## Come ricevere aiuto

L'applicazione Inequality Graphing dispone di una funzione di aiuto (Guida) per la modalità grafica che appare unicamente nello schermo in cui è rappresentato il grafico.

1. Premere **[ALPHA]** **[F5]** per selezionare ? (Guida)



2. Sono disponibili le seguenti opzioni di aiuto:

### Premere

### Per

**[STO]**

Aggiungere le coordinate del punto di interesse alle due liste (**LINEQX**, **LINEQY**)

**[ALPHA]** **[CLEAR]**

Cancellare tutti gli elementi dalle due liste (**LINEQX**, **LINEQY**)

**[ALPHA]** **[F1]**

—○—

Visualizzare la finestra di dialogo SHADES

**[ALPHA]** **[F2]**

**[ALPHA]** **[F3]**

—○—

Accedere alla modalità Trace del punto di interesse

**[ALPHA]** **[F4]**

```
STOP Appends(X,Y) to list  
pair (LINEQX,LINEQY)
```

```
ALPHA AND:  
CLEAR Clears list pair  
(LINEQX,LINEQY),  
F1,F2 Shades options,  
F3,F4 Traces Points of  
Interest
```

## Impostazioni della finestra

L'applicazione Inequality Graphing aggiunge una nuova variabile di risoluzione dell'ombreggiatura, ShadeRes, alle impostazioni della finestra. ShadeRes determina la distanza tra le linee dell'ombreggiatura in fase di disegno del grafico. I valori validi sono compresi tra 3 e 8, dove 3 specifica linee molto ravvicinate e 8 linee molto distanti. Il valore predefinito di ShadeRes è 3.

```
WINDOW
ShadeRes=3
Xmin=-5
Xmax=5
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=5
↓Yscl=1
```

## I comandi **FnOn** (**Function On**) e **FnOff** (**Function Off**)

È possibile selezionare o deselegionare tutte le variabili X e Y con il comando **FnOn** o **FnOff**:

1. Premere **[2nd]** [CATALOG].
2. Selezionare **FnOn** per selezionare tutte le variabili X e Y.  
—oppure—  
Selezionare **FnOff** per deselegionarle.

Inoltre, è possibile selezionare o deselegionare singole variabili Y (ma non variabili X):

1. Premere **[2nd]** [CATALOG].
2. Selezionare **FnOn** o **FnOff**.
3. Premere **[VARS]**.
4. Selezionare Y-VARS.
5. Selezionare **1:Function**.
6. Selezionare la variabile Y da attivare.
7. Premere **[ENTER]**.

## Integrazione del sistema

L'applicazione Inequality Graphing è integrata nel sistema a eccezione della seguente situazione.

Quando si accede alle variabili Y da uno schermo diverso da Y=editor, ad esempio dall'editor tabelle o dallo schermo base, esse vengono trattate come equazioni anziché come disequazioni.

### Esempio:

In Y=editor dell'applicazione Inequality Graphing,  
 $Y_1 \geq 2X+4$

Nello schermo base,  
 $3*Y_1 = 72$  (dove  $x=10$  a causa dell'impostazione della finestra predefinita **Zstandard Xmax**)

# Cancellazione di Inequality Graphing dalla TI-83 Plus

Per cancellare l'applicazione dalla calcolatrice:

1. Premere  $\boxed{2\text{nd}}$  [MEM] per visualizzare il menu MEMORY.
2. Selezionare **2:Mem Mgmt/Del...**
3. Usare  $\boxed{\downarrow}$  o  $\boxed{\uparrow}$  per selezionare **Apps...**
4. Usare  $\boxed{\downarrow}$  o  $\boxed{\uparrow}$  per evidenziare **Inequal.**
5. Premere  $\boxed{\text{DEL}}$ .
6. Selezionare **2:Yes** per confermare la cancellazione.
7. Premere  $\boxed{2\text{nd}}$  [QUIT] per deframmentare la memoria della calcolatrice.
8. Premere  $\boxed{2\text{nd}}$  [MEM].
9. Selezionare **2:Mem Mgmt/Del...**
10. Usare  $\boxed{\downarrow}$  o  $\boxed{\uparrow}$  per selezionare **AppVars...**
11. Usare  $\boxed{\downarrow}$  o  $\boxed{\uparrow}$  per selezionare **INEQVAR.**
12. Premere  $\boxed{\text{DEL}}$ .
13. Usare  $\boxed{\downarrow}$  o  $\boxed{\uparrow}$  per evidenziare **POILIST.**
14. Premere  $\boxed{\text{DEL}}$ .

# Messaggi di avviso e di errore di Inequality Graphing

## Messaggi di avviso di Inequality Graphing

Messaggio	Descrizione
Duplicate point	Sono state selezionate coordinate da memorizzare in <b>LINEQX</b> e <b>LINEQY</b> che sono già state archiviate.
List Editor full	L'editore di lista contiene già il numero massimo di 20 liste. <b>LINEQX</b> e <b>LINEQY</b> verranno memorizzate sulla calcolatrice, ma non appariranno nell'editor di lista.
List mismatch	<b>LINEQX</b> e <b>LINEQY</b> non contengono lo stesso numero di elementi. Selezionare una delle seguenti opzioni:  <b>1:Cancel</b> $\boxed{\text{STO}} \blacktriangleright$ per annullare la memorizzazione dei punti.  <b>2:Clear</b> ( <b>LINEQX</b> , <b>LINEQY</b> ) per cancellare tutti gli elementi da <b>LINEQX</b> e <b>LINEQY</b> e memorizzare le coordinate di punti selezionate.
( <b>LINEQX</b> , <b>LINEQY</b> ) must be real lists	<b>LINEQX</b> o <b>LINEQY</b> (o entrambe) sono liste di numeri complessi. Premere $\boxed{\text{ALPHA}} \boxed{\text{CLEAR}}$ per svuotare le liste in modo da poter memorizzare le coordinate di punti selezionate.
( <b>LINEQX</b> , <b>LINEQY</b> ) already full	Le liste <b>LINEQX</b> e <b>LINEQY</b> contengono 999 elementi. Cancellare alcuni elementi o svuotare le liste in modo da poter memorizzare le coordinate di punti selezionate.

<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
No points found in this window	<p>È presente una delle seguenti situazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non ci sono punti di interesse (punti di “intersezione”).</li> <li>• I punti di interesse sono al di fuori della finestra corrente. Premere <b>WINDOW</b> e modificare Xmin e/o Xmax per cambiare la finestra corrente.</li> <li>• Il Risolutore non è in grado di trovare i punti di interesse di relazioni non lineari. Per informazioni su come trovare questi punti di interesse, vedere <a href="#">Esame di funzioni non lineari con Pol-Trace</a>.</li> </ul>
Pol not available for lists	La funzione Pol-Trace non è disponibile quando una o più variabili Y contengono una lista.
Shading intersection of inequalities only	Una o più variabili X e Y selezionate sono equazioni. L'applicazione Inequality Graphing mostra le intersezioni delle disequazioni anche quando vengono rappresentate graficamente delle equazioni.
Need at least two inequalities	Devono essere definite e selezionate almeno due disequazioni per poterne ombreggiare l'intersezione.
Need at least two relations	Devono essere definite e selezionate almeno due relazioni (equazioni o disequazioni) per poterne ombreggiare l'unione.

## Messaggi di errore di Inequality Graphing

---

Messaggio	Descrizione
ERR: MEMORY 600 Bytes Free RAM Needed 1:Quit Inequal	La calcolatrice non dispone di RAM libera sufficiente per creare la AppVar INEQVAR. Cancellare alcuni elementi per liberare almeno 600 byte di RAM.
Conflicting APPS 1:Quit Inequal 2:Quit Apps listed below	Una o più applicazioni correntemente in esecuzione usano le stesse risorse dell'applicazione Inequality Graphing. Per eseguire l'applicazione Inequality Graphing, è necessario chiudere l'applicazione o le applicazioni in conflitto.
ERR: INEQVAR 1:Overwrite 2:Quit Inequal	<p>Esiste già una AppVar denominata INEQVAR, ma non è collegata a questa applicazione.</p> <p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <p><b>1:Overwrite</b> per sovrascrivere la AppVar corrente.</p> <p><b>2:Quit Inequal</b> per chiudere l'applicazione.</p> <p>Inequality Graphing non può essere eseguita senza la versione corretta di INEQVAR. È necessario rinominare l'AppVar esistente o consentire a Inequality Graphing di sovrascriverla.</p>

---

---

<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
ERR: Data Type 1:Quit 2:Goto	<p>Una variabile X (in X=editor) dà come risultato un numero non reale.</p> <p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <p><b>1:Quit</b> per ripristinare il valore precedente della variabile X.</p> <p><b>2:Goto</b> per modificare la variabile X in modo che dia come risultato un numero reale.</p>
ERR: Divide by 0 1:Quit 2:Goto	<p>È stata immessa un'espressione in Y=Editor o X=Editor che viene divisa per zero.</p> <p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <p><b>1:Quit</b> per ripristinare il precedente valore della variabile X.</p> <p><b>2:Goto</b> per modificare l'espressione in modo che dia come risultato un numero reale.</p>

---

# Messaggi di errore di downloading (scaricamento)

## Low Battery Condition (Condizione di batteria quasi scarica)

Non tentare di scaricare un'applicazione Flash se sulla calcolatrice viene visualizzato un messaggio di batteria quasi scarica. Questa indicazione appare sullo schermo iniziale. Se si riceve questo errore durante l'installazione, cambiare le batterie prima di ritentare.

## Archive Full (Archivio pieno)

Questo errore avviene quando la TI-83 Plus non dispone di memoria sufficiente per l'applicazione. Per liberare spazio per un'altra applicazione, è necessario cancellare un'applicazione e/o delle variabili archiviate dalla TI-83 Plus. Prima di cancellare un'applicazione dalla TI-83 Plus, è possibile crearne una copia di archivio utilizzando il menu **Link > Receive Flash Software...** di TI-GRAPH LINK™ per la TI-83 Plus. Una volta salvata l'applicazione, sarà possibile ricaricarla sulla TI-83 Plus utilizzando il menu **Link > Send Flash Software** di TI-GRAPH LINK.

## **Communication Error (Errore di comunicazione)**

Questo errore indica che il programma di installazione Flash non riesce a comunicare con la TI-83 Plus. Il problema è solitamente associato al cavo TI-GRAPH LINK e ai relativi collegamenti con la TI-83 Plus e/o il computer. Accertarsi che il cavo sia correttamente inserito nella calcolatrice e nel computer.

Se questo non risolve il problema, provare a utilizzare un cavo TI-GRAPH LINK diverso e a riavviare il computer. Se si continua a ricevere questo errore, contattare l'Assistenza clienti [TI-Cares™](#) per richiedere aiuto.

## **Validation Error (Errore di convalida)**

La calcolatrice non dispone di un certificato per eseguire l'applicazione oppure interferenze elettriche hanno causato la caduta del collegamento. Provare a reinstallare l'applicazione. Se si continua a ricevere questo errore, contattare [TI-Cares](#).

## **Checksum Error (Errore di checksum)**

Il programma di installazione Flash non è riuscito ad accertare la completa installazione dell'applicazione. Uscire dal programma di installazione e provare a reinstallare l'applicazione. Se il problema persiste, contattare [TI-Cares](#).

## Miscellaneous Errors (Altri errori)

Per informazioni su errori specifici, vedere le pagine da B-6 a B-10 nel manuale della TI-83 Plus ([education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides)) oppure contattare [TI-Cares](#).

# Varie

## Verifica della versione dell'aggiornamento e del numero di serie

1. Premere **[2nd]** **[MEM]**.
2. Selezionare **1:ABOUT**.

Il numero di versione ha il formato **x.yy**. Il numero di serie appare sulla riga sottostante il numero ID del prodotto.

## Verifica della quantità di spazio libero per l'applicazione Flash

1. Premere **[2nd]** **[MEM]**.
2. Selezionare **2:Mem Mgmt/Del...**

La versione inglese di Inequality Graphing richiede almeno 16.535 byte di ARC LIBERA per scaricare l'applicazione, mentre la versione internazionale ne richiede 33.070.

Il Manuale dell'utente della TI-83 Plus è disponibile in formato elettronico al seguente indirizzo [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides).

# Informazioni su Assistenza clienti e Assistenza tecnica di Texas Instruments (TI)

## Per informazioni generali

**E-mail:** ti-cares@ti.com

**Telefono:** 1-800-TI-CARES (1-800-842-2737)  
Solo per USA, Canada, Messico, Porto Rico e Isole Vergini

**Home page:** [education.ti.com](http://education.ti.com)

## Per domande tecniche

**Telefono:** 1-972-917-8324

## Per assistenza tecnica (hardware)

**Per i clienti residenti in USA, Canada, Messico, Porto Rico e Isole Vergini:** Contattare sempre l'Assistenza clienti TI prima di restituire un prodotto per l'assistenza tecnica.

**Per tutti gli altri clienti:** Consultare il tagliando allegato al prodotto (hardware) oppure contattare il rivenditore/distributore TI locale.

# Accordo di licenza per utente finale

## Applicazioni per calcolatore

**IMPORTANTE** – Leggere attentamente questo accordo (“l’Accordo”) prima di installare il/i programma/i software e/o la/le applicazione/i per calcolatore. Il/i programma/i software e/o la/le applicazione/i per calcolatore e il materiale in dotazione con questo pacchetto (collettivamente indicati come il “Programma”) vengono concessi in licenza, e non venduti da Texas Instruments Incorporated (“TI”) e/o dagli eventuali altri soggetti che hanno titolo a concedere la licenza (collettivamente indicati come il “Concedente”). L’installazione o, comunque, l’utilizzazione del Programma comporterà accettazione dei termini e delle condizioni della presente licenza. Qualora il Programma sia stato fornito su uno o più dischetti o su CD e non si intendessero accettare i termini e le condizioni della presente licenza si prega di restituire questo pacchetto e tutto il relativo contenuto presso il luogo di acquisto per un completo rimborso. Qualora il Programma sia stato fornito via Internet e non si intendessero accettare i termini e le condizioni della presente licenza si prega di non installare o utilizzare il programma e quindi di contattare TI per un completo rimborso.

I dettagli specifici relativi alla licenza concessa dipendono dai diritti di licenza pagati e sono descritti di seguito. Ai fini del presente Accordo, un sito (il “Sito”) è formato da un intero complesso fisico di una istituzione scolastica accreditata da un’associazione riconosciuta dal Dipartimento dell’Istruzione degli U.S.A. o dal Comitato pubblico per l’istruzione scolastica, o da organismi equivalenti in altri paesi. Le Clausole Aggiuntive del presente Accordo troveranno applicazione indipendentemente dal tipo di licenza concessa.

### LICENZA UTENTE SINGOLO

Qualora l’utente abbia pagato i diritti di licenza per una Licenza Utente Singolo, il Concedente concede una licenza personale, non esclusiva e non trasferibile per installare e usare il Programma su un solo computer o calcolatore. L’utente potrà creare una copia del software a scopo di “backup” e archivio. L’utente accetta di riprodurre tutte le note sul copyright e la proprietà che appaiono nel software e nei supporti. A meno che non sia diversamente specificato nella documentazione, quest’ultima non potrà essere duplicata.

### LICENZA MULTIUTENTE SCOLASTICA

Qualora l’utente abbia pagato i diritti di licenza per una Licenza Multiutente Scolastica, il Concedente concede una licenza non esclusiva e non trasferibile per installare e utilizzare il Programma sul numero di computer e calcolatori specificato in relazione ai diritti di licenza pagati. L’utente potrà creare una copia del Programma a scopo di “backup” e archivio. L’utente accetta di riprodurre tutte le note sul copyright e la proprietà che appaiono nel Programma e nei supporti. Salvo quanto espressamente previsto nel presente Accordo o nella documentazione, quest’ultima non potrà essere duplicata. Nei casi in cui TI fornisca la documentazione su supporto elettronico, potrà esserne stampato un numero di copie pari al numero di computer/calcolatori specificato in relazione ai diritti di licenza pagati. Tutti i computer e calcolatori su cui viene utilizzato il Programma devono essere ubicati in un solo Sito. Ogni membro del corpo docente dell’istituzione può usare una copia del Programma anche su un ulteriore computer/calcolatori al solo scopo di preparare materiali per i corsi.

## LICENZA PER SITO SCOLASTICO

Qualora l'utente abbia pagato i diritti di Licenza per Sito Scolastico, il Concedente gli concede una licenza non esclusiva e non trasferibile per installare e usare il Programma su tutti i computer e calcolatori di proprietà o affittati o noleggiati dall'ente, dai docenti o dagli studenti, ubicati nel Sito per il quale viene concesso il Programma in licenza. Il corpo docente e gli studenti hanno il diritto ulteriore di utilizzare il Programma anche al di fuori del Sito. L'utente può creare una copia del software a scopo di "backup" e archivio. L'utente accetta di riprodurre tutte le note sul copyright e la proprietà che appaiono nel software e nei supporti. Salvo quanto espressamente previsto nel presente Accordo o nella documentazione, quest'ultima non potrà essere duplicata. Nei casi in cui TI fornisca la documentazione su supporto elettronico, potrà esserne stampata una copia per ciascun computer o applicazione di calcolo su cui è installato il Programma. Ogni membro del corpo docente dell'istituzione può usare una copia del Programma anche su un ulteriore computer/calcolatore al solo scopo di preparare materiale per i corsi. L'ente darà l'istruzione agli studenti affinché rimuovano il Programma dal computer e calcolatore di loro proprietà una volta terminato il periodo di iscrizione.

### **Clausole aggiuntive:**

#### **LIMITAZIONE DELLA GARANZIA E LIMITAZIONI ED ESCLUSIONI IN RELAZIONE A EVENTUALI DANNI**

- 1) Concedente non presta alcuna garanzia che il Programma sarà privo di errori né che soddisferà specifiche necessità. Qualsiasi dichiarazione concernente l'utilità del Programma non potrà essere interpretata come garanzia espressa o implicita.
- 2) IN RELAZIONE AL PROGRAMMA, IL CONCEDENTE NON PRESTA ALCUNA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSE, SENZA LIMITAZIONE, GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN DETERMINATO SCOPO O NON VIOLAZIONE E RENDE IL PROGRAMMA DISPONIBILE NELLO STATO IN CUI SI TROVA.**
- 3) Benché, in relazione al Programma, non venga fornita alcuna garanzia, qualora il Programma sia stato fornito su dischetto o CD, tali supporti verranno sostituiti, nel caso risultassero difettosi durante i primi novanta (90) giorni di utilizzo, previa restituzione del pacchetto a TI con le spese postali prepagate. LE PREVISIONI CONTENUTE NEL PRESENTE PARAGRAFO DEFINISCONO L'AMBITO DI RESPONSABILITÀ DEL CONCEDENTE E L'UNICO ED ESCLUSIVO RIMEDIO DELL'UTENTE IN CASO DI SUPPORTI DIFETTOSI.
- 4) IL CONCEDENTE NON SARÀ RESPONSABILE PER NESSUN DANNO CAUSATO DALL'USO DEL PROGRAMMA CHE SIA STATO SUBITO DAL O IN CUI SIA INCORSO L'UTENTE O QUALSIASI ALTRA PARTE, INCLUSI, SENZA LIMITAZIONE, DANNI DIRETTI O INDIRETTI, ANCHE NEL CASO IN CUI IL CONCEDENTE SIA STATO AVVISATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.**
- 5) NEI PAESI LE CUI LEGISLAZIONI CONSENTONO A TEXAS INSTRUMENTS DI LIMITARE LA PROPRIA RESPONSABILITÀ, QUEST'ULTIMA SARÀ LIMITATA A QUANTO PAGATO DALL'UTENTE PER DIRITTI DI LICENZA.**

6) Poiché in alcuni Paesi l'esclusione o la limitazione dei danni indiretti o la limitazione della durata di una garanzia implicita, non sono consentite, tali limitazioni od esclusioni potrebbero non trovare applicazione nel presente caso.

## GENERALITA'

1) Il presente Accordo sarà considerato risolto di diritto in caso di inadempimento da parte dell'utente di una qualsiasi delle sue clausole. In tale caso, l'utente si impegna a restituire o distruggere il pacchetto originale e tutte le copie totali o parziali del Programma in suo possesso ed a comunicare quanto sopra per iscritto a TI.

2) L'esportazione e la riesportazione di software e documentazione originale degli Stati Uniti sono soggette all' Export Administration Act del 1969, come successivamente modificato. È responsabilità dell'utente conformarsi con tali norme. L'utente si impegna per il presente e per il futuro, a non esportare, riesportare o trasmettere, direttamente o indirettamente, il Programma o i dati tecnici in nessun Paese verso il quale tale esportazione, riesportazione o trasmissione è limitata da qualsiasi norma o regolamento applicabile degli Stati Uniti, senza apposito consenso scritto o licenza, se richiesto dal Bureau of Export Administration del Dipartimento del Commercio degli Stati Uniti, o da altro ente governativo che possa avere giurisdizione sulla suddetta esportazione o riesportazione o trasmissione.

3) Se il Programma viene fornito al Governo degli Stati Uniti conformemente a una richiesta effettuata in data 1 dicembre 1995, o successivamente a tale data, il Programma avrà i diritti di licenza commerciale e le restrizioni descritti nelle altre parti del presente Accordo. Se il Programma viene fornito al Governo degli Stati Uniti conformemente a una richiesta effettuata in data anteriore al 1 dicembre 1995, il Programma avrà "diritti limitati" come previsto in FAR, 48 CFR 52.227-14 (GIUGNO 1987) o DFAR, 48 CFR 252.227-7013 (OTTOBRE 1988), in quanto applicabili.

Prodotto da Texas Instruments Incorporated, 7800 Banner Drive, M/S 3962, Dallas, Texas 75251.

data (date) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
*Firma dell'utente  
(signature of the End User)*

Ai sensi e per gli effetti degli articoli 1341 e 1342 del Codice Civile approvo espressamente le clausole di cui ai numeri 1, 2, 3 (limitazione o esclusione di garanzie) e 4, 5, 6 (limitazioni di responsabilità) delle **Clausole Aggiuntive** nonché le clausole di cui ai numeri 1 (risoluzione della licenza) e 2 (legge applicabile alla esportazione di software) delle **Generalità**.

data (date) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
*Firma dell'utente  
(signature of the End User)*

# Pagina Riferimenti

Questo documento PDF contiene segnalibri elettronici che consentono di spostarsi più facilmente tra le videate. Per stampare questo documento, usare i numeri di pagina riportati qui sotto per accedere agli argomenti desiderati.

Importante .....	2
Che cos'è Inequality Graphing? .....	3
Istruzioni per l'installazione .....	5
Guida introduttiva .....	6
Avvio e chiusura dell'applicazione Inequality Graphing.....	12
Alcune informazioni sulle variabili applicative (AppVar).....	14
Y=Editor e X=Editor.....	16
Rappresentazione grafica .....	22
Impostazioni della finestra.....	38
I comandi FnOn (Function On) e FnOff (Function Off) .....	39
Integrazione del sistema .....	40
Cancellazione di Inequality Graphing dalla TI-83Plus.....	41
Messaggi di avviso e di errore di Inequality Graphing.....	42
Messaggi di errore di downloading (scaricamento) .....	46
Varie .....	49
Informazioni su Assistenza clienti e Assistenza tecnica di Texas Instruments (TI) .....	50
Accordo di licenza per utente finale .....	51